



機種名: **三国志**

(ニューギン)

導入予定日: **2014.10.5~**



**1店舗あたりの
設置予測**

予測設置台数:

2台程度

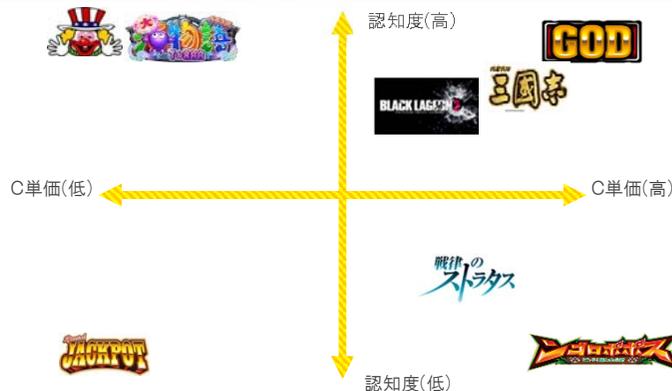
推奨設置台数:

バラエティ

Schedule

日付	機種名	販売予測台数
10/5	ブラックラグーン2	15,000台
	大海物語with T-ARA	10,000台
	戦慄のストラタス	8,000台
	三国志	5,000台
	シンデレラブレイド2	20,000台
10/19	アレジン	-

Positioning-Map



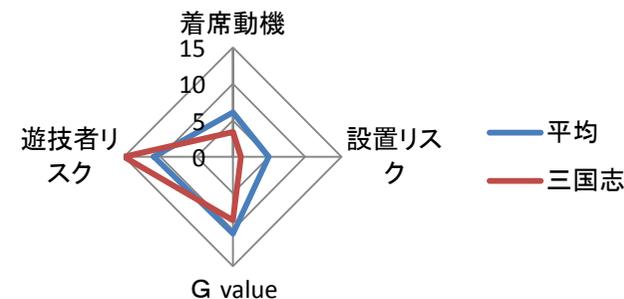
Comment (機種背景)

コーエー（現コーエーテクモ）の人気ゲームがモチーフ。5号機初頭の2007年にIGT社からパチスロ化され、パチンコでも幾度となく取り上げられている説明不要の歴史素材。コーエーテクモ版権大好きニューギンだけに、当機も忠実にゲームファクターを再現している。

Comment (仕様説明)

フラグ＝AT当選、バトル勝利＝上乗せと、いたってシンプルな遊技フロー。上乗せ演出、上乗せ特化ゾーンの演出も明快で、分かり易い、打ちやすい遊技機とはいえる。ただし、基本的にG数解除での進行となるため、解析如何では早期の遊技離反要因となりえる。また、40%の自力解除のフローとの兼ね合いも遊技継続性の鍵となる部分でもあり、このあたりを中心に試打していただきたい。

解析レポート



着席動機: ある意味知らない人はいないモチーフだけに数値以上の遊技動機は有り

設置リスク: 10月期の販売目標総数の中ではリスクを伴わない

G value: G数解除／50%、自力解除／40%は若干重めのC

遊技者リスク: 天井の遠さと天井恩恵の薄さは当社ならではの

離反要因: G数解除中心だけに解析後の遊技動向次第…

ゲームフロー: フラグ＝ATという明快な遊技フローと、登場人物に合わせた上乗せ対決等の演出フローには好感。三国志マニアスタッフの出番。

新奇性: 遊技フロー自体に新奇性は無い。

総合評価



**初週予測 OUT
20300/SIS**