

ガンダム

回答数	28①	②	③	④	⑤	←設問
1	4.00	2.00	3.00	1.00	4.00	
2	11.00	3.00	4.00	7.00	13.00	
3	13.00	12.00	13.00	11.00	10.00	
4	0.00	11.00	8.00	9.00	1.00	
全体平均		2.32	3.14	2.93	3.00	2.29
	回答数					
L_平均	14	2.36	3.36	3.29	3.43	2.29
M_平均	6	2.33	2.67	2.50	3.00	2.67
H_平均	8	2.25	3.13	2.63	2.25	2.00

- ① 理解するのに頭を使ったか(左背外側前頭前野など)
- ② 音楽が耳に残ったか(右側頭葉など)
- ③ 映像やギミックの動きは印象に残ったか(右前頭葉、後頭葉など)
- ④ 映像、音楽、ギミックなど奥行きや広がりを感じたか(頭頂葉など)
- ⑤ ストレスを感じたか(右下前頭回など)



© 創通・サンライズ
© SANKYO

推奨型式 : CR機動戦士ガンダム Y (1/99)
YS (1/150)

検定切日 : 2016年10月

CRガンダムは、ライトユーザー～ヘビーユーザーまで、幅広く御遊技頂ける機械です。

ライトユーザーにとっては音楽や映像、役物の動きなどが脳に残りやすく、世界が広がる様な奥行き感を感じる事ができますから、仕事などで新しい発想などを得やすくなる事が期待できます。

ミドルユーザーは奥行き感を感じ演出などに没入し易くなり、嫌な事を忘れたいときなどに遊技してみてもいいかでしょうか。

ヘビーユーザーにとっては、音楽が耳に残り、懐かしい記憶を呼び起す機械です。



Copyright © 2012 Shinohara