

リオ2

回答数	15 ①	②	③	④	⑤	←設問
1	3.00	1.00	2.00	3.00	0.00	
2	8.00	5.00	6.00	5.00	8.00	
3	4.00	8.00	6.00	6.00	6.00	
4	0.00	1.00	1.00	1.00	1.00	
全体平均		2.07	2.60	2.40	2.33	2.53
	回答数					
L_平均	5	2.20	2.40	2.40	2.60	2.60
M_平均	7	2.00	2.57	2.57	2.00	2.43
H_平均	3	2.00	3.00	2.00	2.67	2.67

- ① 理解するのに頭を使ったか(左背外側前頭前野など)
- ② 音楽が耳に残ったか(右側頭葉など)
- ③ 映像やギミックの動きは印象に残ったか(右前頭葉、後頭葉など)
- ④ 映像、音楽、ギミックなど奥行きや広がりを感じたか(頭頂葉など)
- ⑤ ストレスを感じたか(右下前頭回など)



推奨型式 : CRパチンコリオ2 9AW(1/99)

検定切日 : 2016年9月

CRリオ2は、ライトユーザー～ヘビーユーザーまで、バランス良く脳への刺激を期待できる遊技機です。

特にヘビーユーザーにとっては音楽が脳に残りやすい機械ですので、記憶を呼び起こすネットワークが刺激される事が期待できますから

あれこれ考えつつも、ぼんやりと遊技したい時などにうってつけの機械です。



Copyright © 2012 Shinohara