

セクシーフォール

回答数	5 ①	②	③	④	⑤	←設問
1	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	2.00
2	3.00	2.00	1.00	2.00	2.00	2.00
3	2.00	3.00	2.00	3.00	3.00	1.00
4	0.00	0.00	2.00	0.00	0.00	0.00
全体平均		2.40	2.60	3.20	2.60	1.80
	回答数					
L_平均	1	2.00	3.00	4.00	2.00	1.00
M_平均	0	#####	#####	#####	#####	#####
H_平均	4	2.50	2.50	3.00	2.75	2.00

- ① 理解するのに頭を使ったか(左背外側前頭前野など)
- ② 音楽が耳に残ったか(右側頭葉など)
- ③ 映像やギミックの動きは印象に残ったか(右前頭葉、後頭葉など)
- ④ 映像、音楽、ギミックなど奥行きや広がりを感じたか(頭頂葉など)
- ⑤ ストレスを感じたか(右下前頭回など)



© 豊丸産業株式会社

推奨型式 : CRセクシーフォール 99VX(1/99)
 99VM(1/99)
 56VV(1/56)

検定切日 : 56VV/2016年1月, 99VX, 99VN/2015年12月

CRセクシーフォール は、ライトユーザー～ヘビーユーザーまで、バランス良く脳への刺激を期待できる遊技機です。
 特に、ライトユーザーにとっては、右前頭葉、後頭葉などが刺激され役物の動きが脳に残る事で、周りの人の動作や、表情の変化に敏感になる効果が期待できる遊技機です。



Copyright © 2012 Shinohara