

トラック野郎

回答数	5 ①	②	③	④	⑤	←設問
1	2.00	1.00	1.00	1.00	1.00	0.00
2	1.00	3.00	1.00	1.00	1.00	2.00
3	2.00	0.00	3.00	3.00	3.00	3.00
4	0.00	1.00	0.00	0.00	0.00	0.00
全体平均		2.00	2.20	2.40	2.40	2.60
	回答数					
L_平均	3	2.00	2.67	2.67	2.67	2.67
M_平均	1	1.00	1.00	1.00	1.00	3.00
H_平均	1	3.00	2.00	3.00	3.00	2.00

- ① 理解するのに頭を使ったか(左背外側前頭前野など)
- ② 音楽が耳に残ったか(右側頭葉など)
- ③ 映像やギミックの動きは印象に残ったか(右前頭葉、後頭葉など)
- ④ 映像、音楽、ギミックなど奥行きや広がりを感じたか(頭頂葉など)
- ⑤ ストレスを感じたか(右下前頭回など)



推奨型式 : CRトラック野郎 L-K(1/128)  
N-K(1/99)

検定切日 : 2017年1月

CRトラック野郎 は、特にヘビーユーザーにとって、バランス良く脳への刺激を期待できる遊技機です。ライトユーザー、ミドルユーザーには少しストレスがかかりますが、その分、脳トレの効果が期待され、また、我慢強さの強化にも役立つ遊技機です。



Copyright © 2012 Shinohara