

有閑倶楽部

回答数	10	①	②	③	④	⑤	←設問
1			2.00	1.00	3.00	3.00	3.00
2			5.00	4.00	4.00	5.00	2.00
3			3.00	2.00	2.00	2.00	5.00
4			0.00	3.00	1.00	0.00	0.00
全体平均			2.10	2.70	2.10	1.90	2.20
	回答数						
L_平均	4	2.50	2.50	2.50	2.25	1.75	
M_平均	3	1.33	3.33	2.33	1.67	2.33	
H_平均	3	2.33	2.33	1.33	1.67	2.67	

- ① 理解するのに頭を使ったか(左背外側前頭前野など)
- ② 音楽が耳に残ったか(右側頭葉など)
- ③ 映像やギミックの動きは印象に残ったか(右前頭葉、後頭葉など)
- ④ 映像、音楽、ギミックなど奥行きや広がりを感じたか(頭頂葉など)
- ⑤ ストレスを感じたか(右下前頭回など)



© 一条ゆかり/集英社
© aaa

推奨型式 : CR有閑倶楽部 L S A (1/176)
A S A (1/89)
A S B (1/59)

検定切日 : 2016年10月

CR有閑倶楽部 は、特にミドルユーザーにとって、音楽が脳に残りやすい機械です。

右側頭葉などが刺激され、記憶を呼び起こすネットワークが刺激される事が期待できますから

昔を思い出しながらぼんやりと遊技したい時などにうってつけの機械です。



Copyright © 2012 Shinohara