Presented by PSKAT総研 遊技機研究会

「どんなに素晴らしい製品でも、遊技者が着席動機、遊技動機を持たなければ動かない」という考えの下、「人間はあらゆるバイアスの元に思考・ 行動を決定する」という仮説を立て'バイアス'を表出させ数値化。経験則や外部要因に左右されない客観的な遊技機評価指標の作成を目的とし、 諏訪理科大学統計学講師の桜井先生、衛ノブ・石川氏を中心にプロジェクト化しました。 ※遊技機解析「Analyze」は会員限定の遊技機情報です。



機種名: COBRA (SNK)

導入予定日: 2015.3.15~



1店舗あたりの設置予測

予測設置台数:

バラエティ

推奨設置台数:

バラエティ

Schedule

	日付	機種名	販売予測台数
	3/1	戦国コレクション2	15,000台
_		ベルセルク	15,000台
_			
_	3/15	COBRA	2,000台
_		麻雀物語3	15,000台
_		ブラックラグーン2	15,000台
_			

Positioning-Map



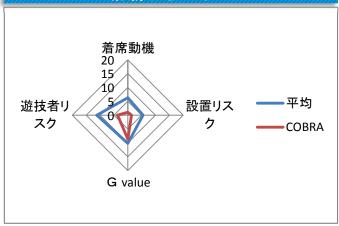
Comment (機種 背景)

パチンコではニューギン 1社 からリリースされている版権だが、パチスロ化は、オリンピア、藤商事、そして当機のSNKで3社3度目の機械化。適合から販売決定まで数カ月を要したわけだが、新試験対策にしては販売準備台数は少なく、その理由は不明。また、ベルセルク、ブラックラグーン2といった、A-ART系2タイトルと被っての販売時期も当機にとっては不遇。旧筐体、且つ、倍倍プラン継続のアナウンスも無く、SNK社の次勢により問

Comment(仕様説明等)

当り障りの無い純増約1.6枚のA-ART系仕様。設置店舗数が少なくなることを考慮しつつ、'リセモ'を巧く使えればそれなりの訴求性を発揮することも可能か。遊技フローもある意味オーソドックスで、良く言えばSNK社製的な作り。

解析レポート



着席動機:一定の認知度を持つ版権ではあるが…

設置リスク: ある意味希少性は高い

G value: A-ART系でもあり、緩やか

遊技者リスク:容易に天井まで走る仕様では無いにしても、天

井恩恵の薄さはリスク要因

離反要因: 'スへ'-スミッション'に成功しても恩恵が毎回あるわけではないという部分

ゲームフロー:オーソドックス

新奇性:特に無し



初週 予測 OUT

20995