

機種名: **ビーストバスターズ** (SNK)

導入予定日: **2015.10.12~**



1店舗あたりの
設置予測

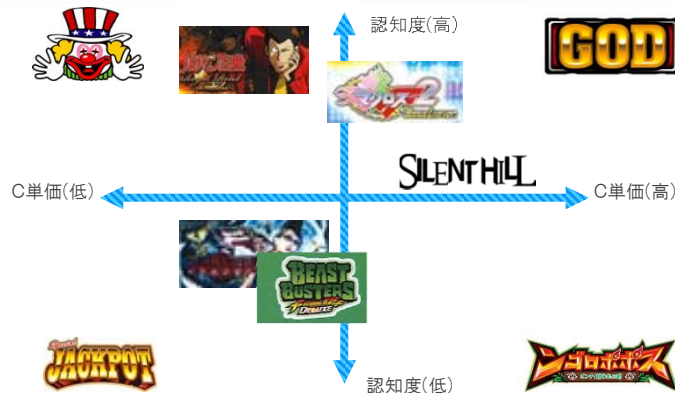
予測設置台数:

バラエティ

推奨設置台数:

バラエティ

Positioning-Map



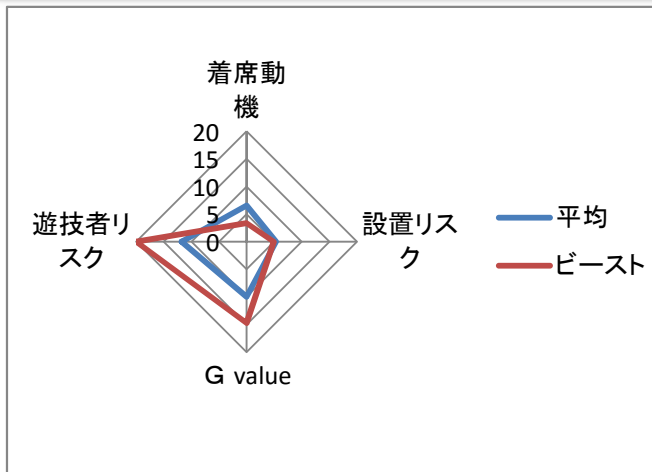
Comment (機種背景)

キャッチコピーは「未知なる危険との闘いは始まった」。17年前にリリースのアーケード・ガンシューティングゲームがモチーフということで、メインの認知層となるリアルガチターゲット世代は30代半ばくらいになるでしょうか。モンスターハンター当のゲームコンテンツあたりからパチスロへ興味を抱いてくれた層があるならば、その定着を図る上ではなかなか興味深い時代背景のゲームコンテンツとは言えそうです。

Comment (試打時の肝)

まず'ビースト'を撃破できる数が決まり、とりえず999体撃破するとバレットを基本1個獲得でき… 高ベースでは無い仕様にして、設定①のBB/RB合算、及び、直ARTの抽選確率は裕に1/500を超え、ART確定のBBBは2/8。そのARTも初回は最低でも31Gあるとはいえ、1.4枚純増ですから40枚程度。その後は1set/7G(約10枚)が89%以上で継続…。試打のポイントは、ART突入→1set/7Gで即終了の、非継続11%をイメージすることが重要と思われ。

解析レポート



着席動機: 当期の販売ラインナップの中にあっては、大きく劣る

設置リスク: 個体の販売目標は低いも、他機種や価格的に厳し

G value: 1,000円/約30G

遊技者リスク: 天井恩恵も薄く…

離反要因: やっと突入したART。さて89%継続だぞ！と打ちだすも、初回十次set/7Gで終了…を繰り返した時は大きな離反要因に

ゲームフロー: 止め難い、且つ、エナしやすい

新奇性: 特に無し

総合評価



**初週 予測 OUT
20193**

Schedule

日付	機種名	販売予測台数
10/5	ベヨネッタ	25,000台
	ルパン三世 ロイヤルロード	50,000台
	マクロスF2	15,000台
	サイレントヒル	20,000台
10/12	ビーストバスターズ	10,000台
10/18	無双オロチ	
	キングジャック	3,000台