

「どんなに素晴らしい製品でも、遊技者が着席動機、遊技動機を持たなければ動かない」という考えの下、「人間はあらゆるバイアスの元に思考・行動を決定する」という仮説を立て「バイアス」を表出させ数値化。経験則や外部要因に左右されない客観的な遊技機評価指標の作成を目的とし、諏訪理科大学統計学講師の桜井先生、(有)ノブ・石川氏を中心にプロジェクト化しました。 ※遊技機解析「Analyze」は会員限定の遊技機情報です。

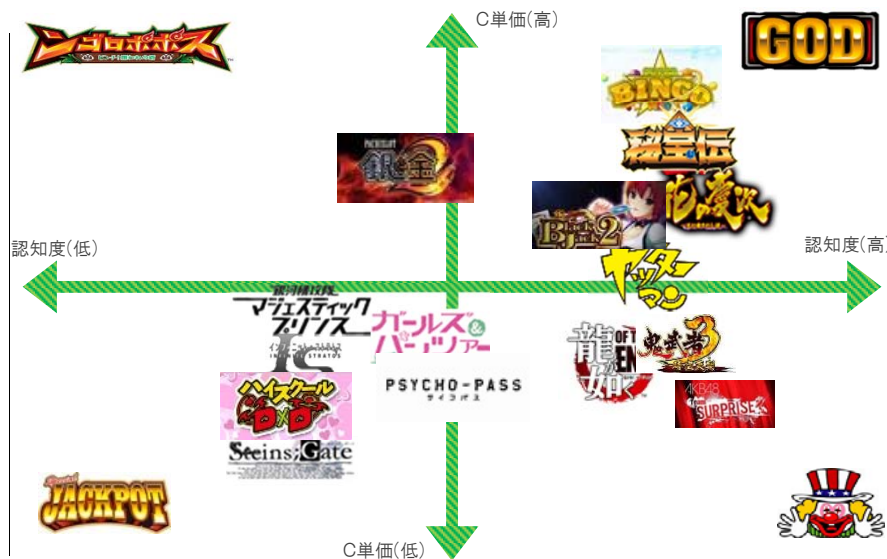


回胴: **10/26~11/30 総合(10月8日現在評価)**

Schedule	設置予測	推奨台数	評価	初週out予測
----------	------	------	----	---------

日付	機種名	販売予測台数				
11/2	インフィニット・ストラトス	15,000台	バラエティ	バラエティ	B+	21548
	龍が如く OF THE END	15,000台	バラエティ	0台	C	20300
	マジェスティックプリンス	20,000台	バラエティ	バラエティ	B	22038
	ガールズ&パンツァー	20,000台	2~4台	4台以上	A+	23303
	シュタインズゲート	7,000台	バラエティ	バラエティ	B+	21437
	AKB48 薔薇の儀式	20,000台	バラエティ	2~4台	A-	22700
11/9	ヤッターマン	10,000台	バラエティ	バラエティ	A+	21510
11/16	プレミアムビンゴ	30,000台	3~6台	3~6台	B	22038
	花の慶次	50,000台	3~6台	0台	C	23345
	ハイスクールD×D	7,000台	バラエティ	バラエティ	A+	23183
	鬼武者3 時空天翔	30,000台	3~6台	3~6台	B+	23205
	銀と金2	5,000台	バラエティ	バラエティ	B	20703
	スーパーブラックジャック2	10,000台	バラエティ	4台以上	S	23765
11/24	ゴッドイーター 荒神ver.	5,000台	—	—	—	—
	サイコパス	10,000台	—	—	—	—
	秘宝伝	20,000台	—	—	—	—

Positioning-Map



解析レポート

- 着席動機:** 慶次 ≥ ビンゴ > 以下アニメ群... は、地域特性・遊技層特性次第
- 設置リスク:** 多台数販売機は中古購入を視野に逆張りは大いにアリ!
- 遊技者リスク:** 非ペナルティ機も多く、基本的にどれもリスクも恩恵も抑えめ
- 離反要因:** 慶次に対する遊技者側の期待の乖離が生じると...
- ゲームフロー:** 特筆すべきものは無い
- 新奇性:** ヤッターマンには新味。
- 総評** SBJ2の高評価が目立つわけですが、多少、仕様の甘さが見受けられますので、じっくりと試打してからご判断ください。アニメモチーフの多い当期だけに、ビンゴ、慶次といった一応の実績機を取捨で購入傾向は大きく変わる難解な局面。