

機種名: **緋弾のエリア**

(藤商事)

導入予定日: **2016.2.7~**



**1店舗あたりの
設置予測**

予測設置台数:

3台~

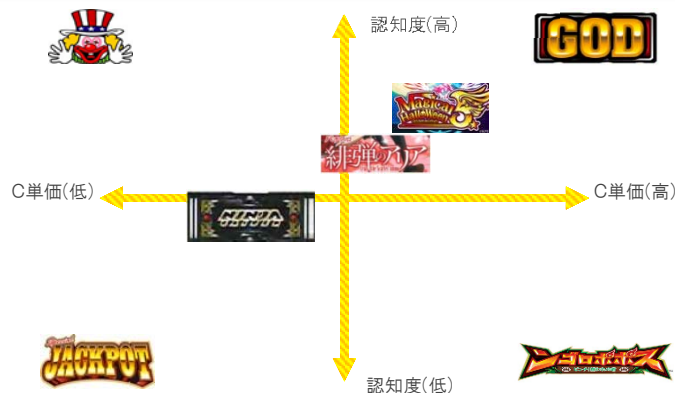
推奨設置台数:

バラエティ

Schedule

日付	機種名	販売予測台数
2/7	まつりば	10,000台
	緋弾のエリア	10,000台
	NINJAGAIDEN	15,000台
2/11	マジカルハロウィン5	15,000台

Positioning-Map



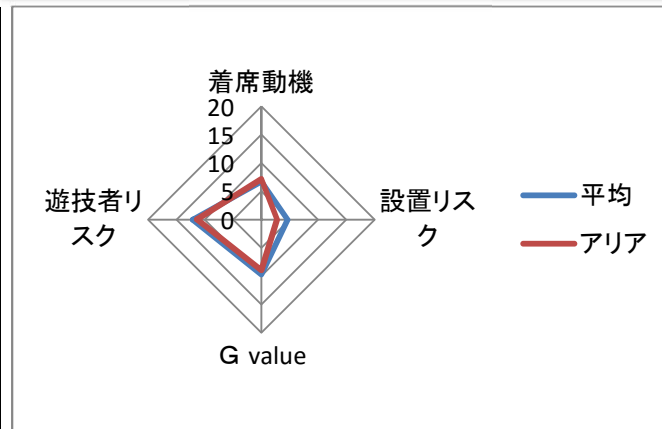
Comment (機種背景)

ライトノベルからアニメ化されたコンテンツの流れから言えば、パチンコ化からのパチスロ化という異例のコンテンツ。パチンコ機は現在でも根強く設置・稼働されているだけに、パチスロ遊技層への商品提供は願っても無いところ。

Comment (試打時の肝)

レア小役の扱いはわかりやすいので、当機の場合は、軽く突入するCZ(チャンスゾーン)のヌケ方、ハイワロ感がこのテの突破型仕様における試打体感ポイント。また、タッチセンサーの‘恥ずかし感’も体感しておきたいところ。惜しむらくはサブ制御が可能な時期のAT機として登場していたならば、より‘双剣双銃’を駆使した爽快なゲーム性となっていたであろうに…。

解析レポート



着席動機: パチンコ機以上の初動は十分期待可能

設置リスク: 新機種枯渇時期だけにリスクは低い

G value: 1000円/約37.5G

遊技者リスク:

離反要因: やはりルパン三世系の「CZ経由から抜け」の頻発といった、CZの空気感が離反要因

ゲームフロー: ルパン三世系の突破型

新奇性: 特に無し

総合評価



**初週 予測 OUT
20995**