

機種名: **南国物語**

(オリンピア)

導入予定日: **2016/3/27~**



1店舗あたりの
設置予測

予測設置台数:

3台以上

推奨設置台数:

3台以上

Schedule

日付	機種名	販売予測台数
3/7	十字架Ⅲ	7,500台
	鉄拳3rdエンジェルver.	5,000台
3/21	南国物語	10,000台

Positioning-Map



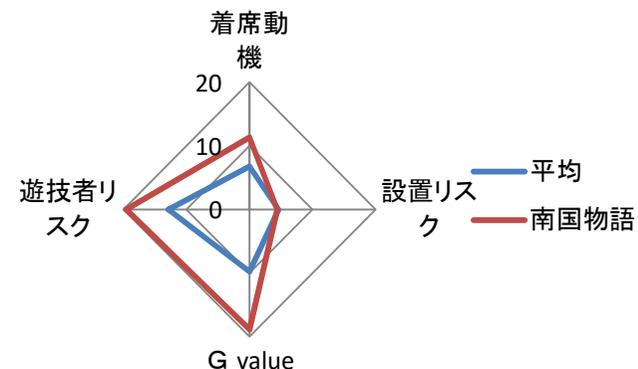
Comment (機種背景)

初代“物語”は2001年30円機。まだパトライトは非搭載で、フラグ成立時の告知は「蝶」の点灯。ちなみにパトライトの初搭載は島唄30。パトライトと蝶ランプを共に搭載したのが南国育ち。このモチーフのパチンコ化の時期(2009年登場)を見ると、平和とオリンピア合併(2007年)の象徴的な自社コンテンツと言えるだろう。

Comment (試打時の肝)

レギュラーボーナス(疑似)をトリガーとする突破型。昨今ではバジリスクに代表される遊技フローとなる、いわゆるダイナマイトver。直近では沖ドキトロピカルがそれ。沖ドキのカナちゃんの妄想膨らむ後ろ姿や、滞在モード示唆演出といった「思わせぶり」が不足気味なのも両機の特徴。試打時のポイントは、フラグ成立時の異和感や、高確ゾーン時の切迫感に中毒性を感じられるか！

解析レポート



着席動機: 初動に関しては専門誌解析待ちの部分が大きく遊技層を選ぶ可能性大

設置リスク: 3月期は新機種枯渇でリスクは薄い

G value: 1000円/約45.8G

遊技者リスク: 解析待ちの部分は否めない

離反要因: 告知系なので、離反要因よりも中毒性を味あわせられるか(初動時の設定次第)

ゲームフロー: この系統を打ち慣れた層は組みし易い

新奇性: 無し

総合評価



初週 予測 OUT

22108