



機種名: **機動警察パトレイバー**

(北電子)

導入予定日: **2016.4.3~**



©1980 HEADGEAR / BANDAI VISUAL / TOHOKU SHINSHA
©HEADGEAR / BANDAI VISUAL / TOHOKU SHINSHA

1店舗あたりの
設置予測

予測設置台数:

2台~

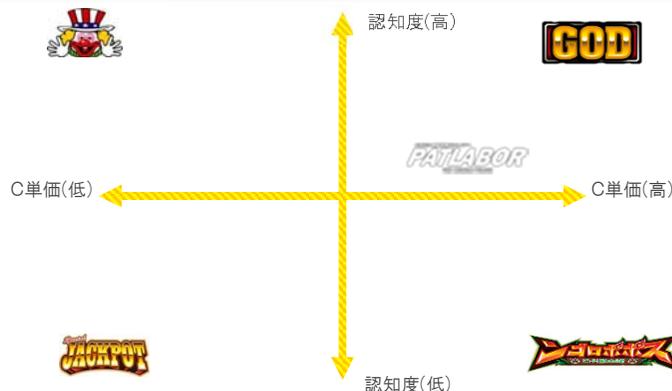
推奨設置台数:

バラエティ

Schedule

日付	機種名	販売予測台数
4/3	機動警察パトレイバー	10,000台
	キングパルサー	15,000台

Positioning-Map



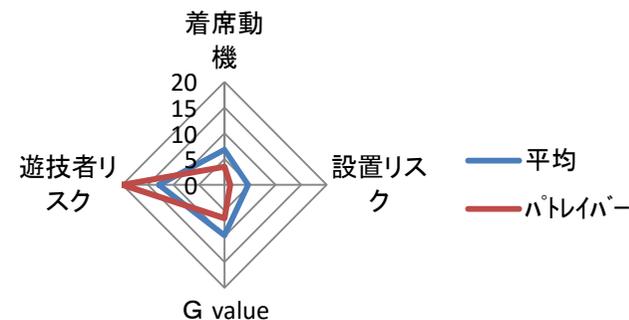
Comment (機種背景)

コンテンツターゲットは現在30代後半~40代前半。過去、アビリティからパチスロ機、三洋からパチンコ機化されているが、結果は出ていない非常に微妙なコンテンツ。今回は「北電子」ということで、設置店舗数は相当数が予想されるが、それなりの設定での運用が容易に予想できるだけに、今回も...

Comment (試打時の肝)

G数天井は存在しないが、「ガチャ獲得間496Gでガチャ獲得(ガチャ天井)」という仕様から、いわゆる小役の周期抽選と絡めたもの。「ガチャ」とはいえ、1/6で、1回ガチャるとこれが1/5になるというものではなく完全確率の1/6だけに、このガチャの使用における「判断のわずらわしさ」、「動作のわずらわしさ」、「弱チェ等の‘空気’で終わった時のナンジャコリア感」は試打時のポイント。運用に関しては、どうせ導入せにやならんなら、三洋ヤッターマンとの併設で楽しんで頂きたいなど。

解析レポート



着席動機:ガチャの店内告知で着席動機を上げたい

設置リスク:付き合いと考えれば大きなリスクは無い

G value:1000円/約37.2G

遊技者リスク:ガチャの使用判断を熟知すれば薄い

離反要因:抽選確率に影響を及ぼすだけに、ガチャの使用に関して「ナンジャコリア?」となれば致命的な離反要因

ゲームフロー:ガチャを含めて考えなければならないので、であれば、やはり複雑と言わざるおえない

新奇性:ガチャガチャンス

総合評価



初週 予測 OUT

18778