

けんぱち研究会がお送りするパチンコ機種情報です。  
映像・言葉・音楽等の演出面はもちろん、実際にその機種を利用したユーザーの  
興味関心の高まり方・ストレスを感じるか・癒しを感じるか等、様々な視点から  
個別評価したパチンコ機種情報を会員様限定でお届け致します。



## 機種名: 麻雀格闘倶楽部 (K P E) ※スロット

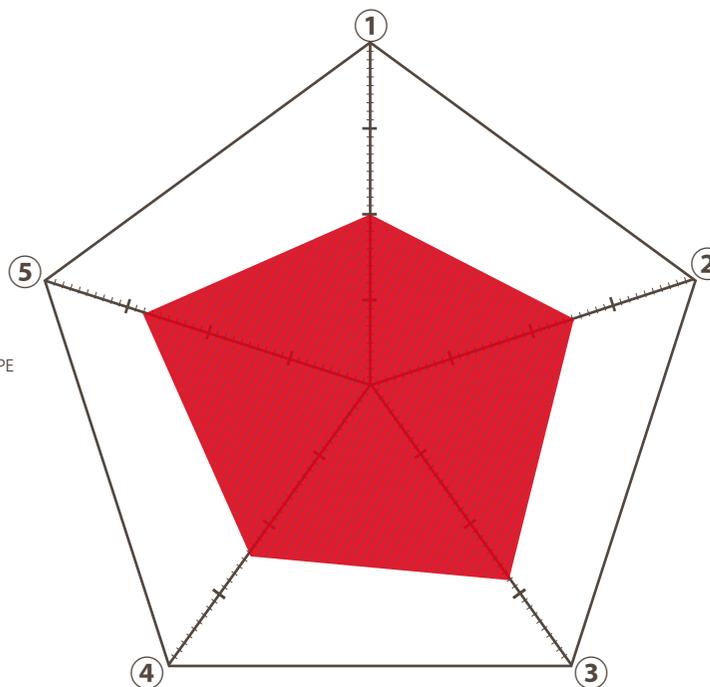


(C)Konami Digital Entertainment (C)KPE

### レベル別 平均

	①	②	③	④	⑤
全体平均	2.0	2.5	2.8	2.5	2.8
ライト平均	1.7	3.0	3.3	3.0	2.3
ミドル平均	3.0	3.0	3.0	2.0	3.0
ヘビー平均	2.0	2.2	2.5	2.3	3.0

### グラフ表示



- ①. 理解するのに頭を使ったか  
(左背外側前頭前野など)  
1. 全く使わなかった 2. あまり使わなかった 3. やや使った 4. かなり使った
- ②. 音楽が耳に残ったか  
(右側頭葉など)  
1. 全く残らなかった 2. あまり残らなかった 3. やや残った 4. かなり残った
- ③. 映像やギミックの動きは印象に残ったか  
(右前頭葉、後頭葉など)  
1. 全く残らなかった 2. あまり残らなかった 3. やや残った 4. かなり残った
- ④. 映像、音楽、ギミックなど奥行きや広がりを感じたか  
(頭頂葉など)  
1. 全く感じなかった 2. あまり感じなかった 3. やや感じた 4. かなり感じた
- ⑤. ストレスを感じたか  
(右下前頭回など)  
1. 全く感じなかった 2. あまり感じなかった 3. やや感じた 4. かなり感じた

### コメント

ライト～ミドルユーザーにとっては映像が印象に残りやすく、右前頭葉、後頭葉などが刺激され周りの人の動作や表情の変化に気が付きやすくなる様な効果が期待できます。ミドルユーザー～ヘビーユーザーにとっては若干のストレスを感じられることで、その分、脳トレの効果が期待できます。右下前頭回などを活性化しますので、我慢強さの強化や、行動を止める力の強化にも役立つ遊技機です。

