



機種名: **戦国コレクション2**

(KPE)

導入予定日: **2015.3.1~**



1店舗あたりの  
**設置予測**

予測設置台数:

**4台以上**

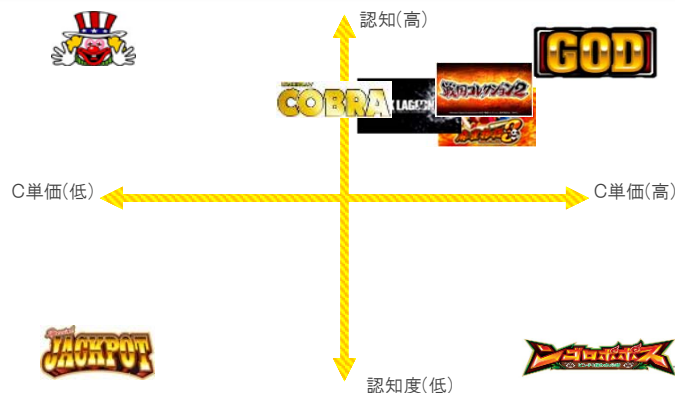
推奨設置台数:

**4台程度**

**Schedule**

| 日付   | 機種名       | 販売予測台数  |
|------|-----------|---------|
| 3/1  | 戦国コレクション2 | 15,000台 |
|      | ベルセルク     | 25,000台 |
| 3/15 | COBRA     | 2,000台  |
|      | 麻雀物語3     | 15,000台 |
|      | ブラックラグーン2 | 15,000台 |

**Positioning-Map**



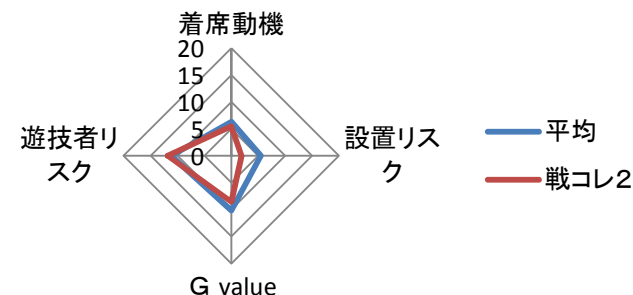
**Comment (機種背景)**

小悪魔王 織田信長、聖 乙女 上杉謙信…。キャラクター背景や絵タッチ等で、業界的には平和 戦国乙女シリーズと混同されがちではあるが、会員数350万人超えのコナミオリジナルソーシャルゲーム「コレクションシリーズ」からの派生が当機モチーフ。2013年登場のpart1は3,000台程度の販売台数だっただけに、今回の15,000台という販売準備台数は市場状況を睨んだとはいえ当社にとってはかなりの英断。「お年玉値引き」とあわせ、販売状況、稼働状況には注目したい。

**Comment (仕様説明)**

‘コレポイント’と言う名の規定G数減算システムが通常遊技時のウリ。いわゆる北斗・転生系の遊技フロー。過去の当社機の中では上乘せ、プレミアムフラグに厚みを持たせた仕様で、マジカルハロウィンに次ぐ販売準備台数の多さは頷けるところ。コンテンツとゲーム性の荒さの整合性という点で、コンテンツファン層くパチスロユーザー視点の仕様構成だけに、この点は念頭に導入～運用を考えたい。

**解析レポート**



**着席動機:** 一定のファン層を持つ版權ではある

**設置リスク:** 純増数、仕様を考えれば相応

**G value:** 荒め

**遊技者リスク:** 従来の荒めのAT系を打っている遊技者には問題の無い程度

**離反要因:** C単価の高いパチスロを打ち慣れたユーザーには問題はなさそうだが、コンテンツファンには少々敷居の高い仕様だけに、空席が開始してからやっと座れた若年ライトユーザーへの負荷は大きい。

**ゲームフロー:** 北斗転生系

**新奇性:** 特に無し

**総合評価**



**初週予測 OUT**

**23268**